

Ciptakan Kondusifitas, Polsek Pabuaran Laksanakan Patroli Malam

Panji R - CIREBON.JURNALIS.ID

Jun 11, 2024 - 13:15



CIREBON - Dalam upaya menciptakan stabilitas kamtibmas yang kondusif di wilayah hukum Polsek Pabuaran Polresta Cirebon, Kapolsek AKP Much. Soleh, SH. perintahkan anggotanya mengajak warga untuk meningkatkan peran aktif dalam menjaga dan memelihara keamanan dan ketertiban di lingkungan tempat tinggalnya.

Kapolsek Pabuaran AKP Much. Soleh, SH. menuturkan "Patroli Jelang Subuh ini

bertujuan untuk menciptakan situasi kamtibmas yang aman, nyaman dan kondusif, disejumlah tempat-tempat rawan terjadinya gangguan Kamtibmas di wilayah hukum Polsek Pabuaran, seperti halnya yang dilakukan anggota SPKT 1 pada Selasa dinihari tadi menjelang Subuh (11/06/2024).

Dalam kesempatan secara terpisah, Kapolresta Cirebon Kombes Pol. Sumarni, SIK. SH. MH. melalui Kapolsek Pabuaran AKP Much. Soleh, SH. mengungkapkan dalam rangka menciptakan situasi yang kondusif di wilayah hukum Polresta Cirebon beserta jajarannya akan terus mengintensifkan kegiatan patroli maupun razia, baik itu pada saat jam-jam rawan dilanjutkan patroli malam sampai menjelang Subuh.

Lebih lanjut Kapolsek Pabuaran AKP Much. Soleh, SH. berharap dengan kehadiran Anggotanya di tengah-tengah masyarakat akan berdampak positif, dan semoga masyarakat dalam menjalankan aktifitasnya dengan aman dan nyaman. "Ujarnya"

Dalam kegiatan Patroli , kami melakukan upaya preventif dengan menyampaikan pesan-pesan dan himbauan Kamtibmas kepada anak-anak dan remaja yang masih nongkrong "Kami minta agar mereka untuk membubarkan diri kembali ke rumah masing-masing. Kami himbau juga agar tetap menjaga keamanan dan ketertiban dilingkungan masyarakat. "Ucapnya"

Selain patroli Subuh Kami juga melaksanakan patroli ke tempat-tempat yang diduga rawan gangguan Kamtibmas, pihaknya melaksanakan patroli dalam rangka antisipasi Curas, Curat dan Curanmor (C3) dan kejahatan lainnya. "Alhamdulillah sampai dengan saat ini situasi kamtibmas berjalan kondusif. "Tutup Kapolsek"